

*** Embedded Studio 4.10 Release für ARM *** Executables auf Diät***

Monheim, Deutschland – 25. Oktober 2018 –

Größer ist nicht immer gleich besser, besonders dann nicht, wenn es um die Programmgröße von Embedded Systemen geht. Hier gilt die Devise weniger ist mehr. Ein kleineres Programm kann dieselben Aufgaben mit weniger Programmspeicher (Flash) erledigen und bietet damit die Möglichkeit, Mikrocontroller mit kleinerem Flash zu verwenden und so massiv Kosten einzusparen.

Nach erfolgreicher Beta-Phase hat SEgger den neuen Linker und die Link-Time Optimization (LTO) in das Release für seine leistungsstarken und plattformübergreifenden integrierten Entwicklungsumgebungen Embedded Studio für ARM und Embedded Studio für Cortex-M aufgenommen.

Das neue Release erreicht bei typischen Anwendungen eine Reduktion der Programmgröße um 5-12% gegenüber der Vorgängerversion. Zudem liefert die Version weitaus bessere Ergebnisse als herkömmliche GCC-Toolchains.

Diese enormen Einsparungen sind das Resultat der Kombination aus LTO, dem SEgger Linker und der Laufzeitbibliothek emLib-C. LTO ermöglicht es, das Projekt als Ganzes zu optimieren und eröffnet damit Optimierungsmöglichkeiten, die dem Compiler üblicherweise nicht zur Verfügung stehen.

Der Linker bietet für die Optimierung neue Funktionen, wie die Komprimierung initialisierter Daten, sorgt für Deduplizierung im Code und bietet eine hohe Flexibilität im Umgang mit fragmentierten Speicherabbildungen, mit denen Embedded-Entwickler üblicherweise konfrontiert sind. Genau wie jede andere SEgger-Software sind Linker, LTO und emLib-C von Grund auf neu geschrieben und bestens für den Einsatz in eingebetteten Systemen vorbereitet. Die Größe der mitgelieferten Laufzeitbibliothek emLib-C ist deutlich geringer als die der meist von GCC-Toolchains verwendeten Laufzeitbibliotheken.

„Unsere Ingenieure haben hervorragende Arbeit geleistet! Die neue Version von Embedded Studio für ARM- und Cortex-M-Devices ermöglicht eine Reduzierung des Flash-Speicherbedarfs in einem Umfang, den wir selber kaum für möglich gehalten hätten“, sagt Dirk Akemann, Marketing Manager bei SEgger Microcontroller. „Wir sehen, dass Embedded Studio immer populärer wird und sind stolz darauf, die Bildungsgemeinschaft und Maker-Szene zu unterstützen, indem wir Embedded Studio für den nicht-kommerziellen Gebrauch kostenlos zur Verfügung stellen.“

Für weitere Informationen über SEgger Embedded Studio besuchen Sie bitte:

www.segger.com/embedded-studio.html



###

Über Embedded Studio

Embedded Studio ist die führende Cross-Plattform-Entwicklungsumgebung für Embedded Systems. Sie wurde von Embedded-Software-Entwicklern für Embedded-Software-Entwickler geschrieben. Im Gegensatz zu vielen anderen IDEs ist es sehr schnell, intuitiv, einfach zu bedienen und nicht Eclipse-basiert.

Es ist eine vollständige Entwicklungslösung für jeden ARM-basierten Microcontroller, von ARM7, ARM9 und ARM11 zu Cortex-A, R und M. Embedded Studio enthält eine Systembibliothek, die für Embedded Systementwicklung mit GCC und LLVM Compilern optimiert ist. Es unterstützt dabei auch externe Compiler und bildet damit eine Plattform für Multi-Compiler Umgebungen.

Embedded Studio ist plattformunabhängig und kann auf Windows, macOS und Linux-Systemen eingesetzt werden. Die Software kann in wenigen Minuten heruntergeladen und installiert werden. Das offene Lizenzmodell ermöglicht eine uneingeschränkte Evaluierung ohne Code-Size Limitierung und ist frei verfügbar für Schulungszwecke und Hobbyisten. Die vollständige Funktionalität steht nach der Bestätigung eines Dialog-Fensters zur Verfügung.

###

Über SEGGER

SEGGER Microcontroller ist Hersteller einer umfassenden Palette an Software, Hardware und Entwicklungswerkzeugen für Embedded Systems. Das Unternehmen bietet Unterstützung für den kompletten Entwicklungsprozess mit preiswerten, hoch-qualitativen, flexiblen und schnell einsetzbaren Werkzeugen und Komponenten. Um der rasanten Entwicklung im Bereich IoT gerecht zu werden, bietet SEGGER Lösungen ebenso für sichere Kommunikation wie für Daten- und Produktsicherheit. SEGGER wurde 1992 gegründet, ist in privater Hand und wächst stetig. Das Hauptquartier ist in Deutschland bei Düsseldorf. Mit Büros nahe Boston und in Silicon Valley in den USA sowie Distributoren auf allen Kontinenten bietet SEGGER das gesamte Produktspektrum weltweit an.

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte: www.segger.com

Kontakt:

Dirk Akemann
Marketing Manager
Tel: +49-2173-99312-0
E-Mail: info@segger.com

Herausgegeben im Auftrag von:

SEGGER Microcontroller GmbH
Ecolab-Allee 5
40789 Monheim am Rhein
Deutschland
www.segger.com

SEGGER Microcontroller Systems LLC
101 Suffolk Lane
Gardner, MA 01440
United States of America
www.segger.com