

It simply works!

SEGGER stellt optimierten Compiler für ARM vor

Monheim, Deutschland – 20. Februar 2020

SEGGER hat seinen neuen Compiler für ARM und Cortex-M zur bekannten IDE Embedded Studio hinzugefügt.

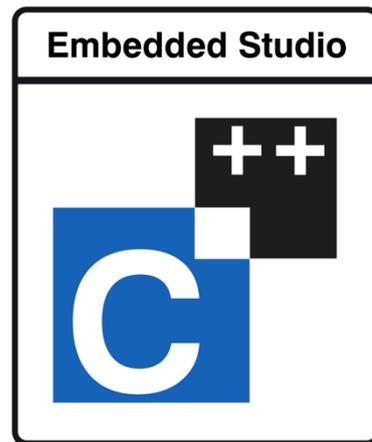
Dieser Compiler ist auf die Generierung von Thumb-2 Code für den Einsatz in modernen Cortex-A und Cortex-M Prozessoren optimiert.

Embedded Studio für ARM / Cortex M beinhaltet nun 3 verschiedene Compiler: GCC, Clang und SEGGERs eigenen Compiler.

Die Leistung des neuen Compilers übertrifft die des GCC Compilers oder auch die des herkömmlichen Clang in fast allen Bereichen. Dies gilt vor allem im Hinblick auf die Reduzierungen der Größe des generierten Codes und dessen Ausführungsgeschwindigkeit.

Wie Clang auch hat dieser Compiler das modernste und flexibelste Compilerdesign für das Front-End, während das Back-End durch SEGGER in den Bereichen Leistung und Codegröße optimiert wurde.

„Dieser neue Compiler hebt Embedded Studio für ARM und Cortex-M auf ein neues Niveau“ sagt Rolf Segger, der SEGGER Firmengründer. „Unsere plattformübergreifende integrierte Entwicklungsumgebung beinhaltet nun unseren eigenen Linker, unseren eigenen Assembler und auch unseren eigenen Compiler. Der Anwender kann zwischen GCC, Clang oder unserem optimierten Compiler wählen – so wie er es bereits von der Auswahl zwischen unserem Linker oder dem GNU-Linker kennt. Diese Optionen, kombiniert mit dem eingebauten Debugger, Versionskontrolle, Projektmanagement und unseren marktführenden Runtime und Floating-Point Bibliotheken, machen Embedded Studio zu einer hervorragenden Wahl für Entwickler. Embedded Studio wird durch unseren neuen Compiler als Gesamtlösung abgerundet. Durch unser friendly licensing kann jeder, der das Programm für Bildungszwecke oder zu nicht-kommerziellen Zwecken einsetzt, es kostenlos nutzen. Einfach herunterladen und loslegen. It simply works!“





It simply works!

Weitere Informationen oder den Downloadlink zu Embedded Studio (Windows, macOS and Linux) erhalten Sie hier: <https://www.segger.com/embedded-studio>

###

It simply works!

Über SEGGER

SEGGER Microcontroller ist seit mehr als 25 Jahren ein verlässlicher Partner im Bereich der Embedded Computer Systeme. SEGGER entwickelt nicht nur hochmoderne, effiziente Softwarebibliotheken, sondern auch ein umfassendes Angebot an Hardwarewerkzeugen für Entwicklung und Produktion sowie Softwarewerkzeuge.

SEGGER bietet ein komplettes Spektrum von Softwarebibliotheken an - für Kommunikation, Sicherheit, Datenkompression und -speicherung, Benutzerschnittstellen und mehr. Der Einsatz der SEGGER Software verschafft Entwicklern einen Vorsprung, da sie von der jahrzehntelangen Erfahrung, die in diese Produkte geflossen ist, profitieren können.

SEGGERs professionelle Softwarebibliotheken und Werkzeuge für Embedded System-Entwicklung sind wie geschaffen für den einfachen Einsatz und sind optimiert für die Anforderungen, die in Embedded Systemen mit eingeschränkten Ressourcen vorkommen. Das Unternehmen bietet preis- und hochwertige, flexible, einfach verwendbare Werkzeuge für den Einsatz im kompletten Entwicklungsprozess an.

SEGGER wurde 1992 von Rolf Segger gegründet, ist in privater Hand und wächst stetig. Mit Firmensitzen in den USA in der Umgebung von Boston und im Silicon Valley sowie in Großbritannien, und Distributionspartnern auf fast allen Kontinenten, ist SEGGERs vollständiges Angebot weltweit verfügbar.

Warum SEGGER?

SEGGER, die Embedded Experts, bieten einen umfassenden Werkzeugsatz für Embedded Systeme an - eine Unterstützung für den gesamten Entwicklungsprozess. SEGGER Produkte sind von Grund auf für den Einsatz in Embedded Systemen konzipiert. Sie verkürzen die Entwicklungszeit für Ihre Produkte - ganz nach unserem Motto „It simply works!“

Alle SEGGER Produkte wurden von SEGGER entwickelt und können von uns lizenziert werden. Die Software steht nicht unter einer Open Source oder anderer Lizenz, die eine Urhebernennung erforderlich macht, und kann in jedes kommerzielle oder proprietäre Produkt integriert werden, ohne dass der Quellcode offengelegt werden muss.

Durch SEGGERs Friendly Licensing kann jeder die Software für den nicht-kommerziellen Einsatz und zu Testzwecken kostenlos nutzen.

Für viele Kunden ist SEGGER ein zuverlässiger Partner für eine langfristige Zusammenarbeit im Bereich der Embedded Systeme.

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte: <https://www.segger.com>



It simply works!

Contact information:

Dirk Akemann

Marketing Manager

Tel: +49-2173-99312-0

E-mail: info@segger.com

Issued on behalf of:

SEGGER Microcontroller GmbH

Ecolab-Allee 5

40789 Monheim am Rhein

Germany

www.segger.com

SEGGER Microcontroller Systems LLC

101 Suffolk Lane

Gardner, MA 01440

United States of America

www.segger.com

All product and company names mentioned herein are the trademarks of their respective owners. All references are made only for explanation and to the owner's benefit.