

SEGGER Embedded Studio für die Renesas RE MCU-Familie verfügbar

Monheim am Rhein, Deutschland – 30. März 2021

Embedded-Entwickler können jetzt die SEGGER Embedded Studio IDE mit der Renesas RE Mikrocontroller-Familie verwenden.

Embedded Studio ist SEGGERs plattformübergreifende integrierte Entwicklungsumgebung (Integrated Development Environment, IDE) für die Entwicklung von Embedded Systemen. Der Editor ist schnell zu starten. Der extrem schnelle Build-Prozess spart wertvolle Arbeitszeit ein. Embedded Studio enthält SEGGERs eigene Runtime und Floating Point Libraries, Compiler und Linker. Alle diese Komponenten wurden von Grund auf speziell für ressourcen-limitierte eingebettete Systeme entwickelt. Sie werden von SEGGER ausgiebig genutzt, ständig aktualisiert und weiterentwickelt. Das primäre Entwicklungsziel von SEGGER ist es, schnelle Programme zu erstellen, die leicht an das Zielsystem angepasst werden können und möglichst wenig Speicher benötigen.

Optimierungen werden in verschiedenen Stadien des Build-Prozesses vorgenommen, um die Codegröße zu reduzieren und die Ausführungsgeschwindigkeit zu verbessern. Der Linker kann den typischerweise kleinen Speicher von Mikrocontrollern optimal ausnutzen. Codeblöcke können auf mehrere Speicherbereiche verteilt werden und unbrauchbare Speicherstellen können weggelassen werden.

Embedded Studio unterstützt alle Funktionen, die J-Link und J-Trace auszeichnen, wie z. B. unbegrenzte Breakpoints im Flash-Speicher oder RTT (Real Time Transfer).

Für Ausbildungs- und nicht-kommerzielle Einsatzzwecke kann Embedded Studio kostenlos und ohne Registrierung von der SEGGER-Website heruntergeladen werden: <https://www.segger.com/products/development-tools/embedded-studio/>

Es gibt keine Einschränkungen hinsichtlich Code-Größe, Funktionen oder Nutzungsdauer.

Die Energieeffizienz der MCUs aus der Renesas RE-Familie (einschließlich des RE01-256K) in Kombination mit dem geringen Ressourcenbedarf der SEGGER Software reduziert die Notwendigkeit, Batterien aufzuladen oder auszutauschen, auf ein Minimum oder macht dies manchmal gar überflüssig. Dieser Gesamtwirkungsgrad könnte weitreichende Effekte haben; auf Haus- und Gebäudeautomation, Smart



Farming, Fabriken, eine Vielzahl von medizinischen Geräten, Wearable-Anwendungen und mehr.

###

Über SEGGER

SEGGER Microcontroller ist seit mehr als 28 Jahren ein verlässlicher Partner im Bereich der Embedded Computer Systeme. SEGGER entwickelt nicht nur hochmoderne, effiziente Softwarebibliotheken, sondern auch ein umfassendes Angebot an Hardwarewerkzeugen für Entwicklung und Produktion sowie Softwarewerkzeuge.

SEGGER bietet ein komplettes Spektrum von Softwarebibliotheken an - für Kommunikation, Sicherheit, Datenkompression und -speicherung, Benutzerschnittstellen und mehr. Der Einsatz der SEGGER Software verschafft Entwicklern einen Vorsprung, da sie von der jahrzehntelangen Erfahrung, die in diese Produkte geflossen ist, profitieren können.

SEGGERs professionelle Softwarebibliotheken und Werkzeuge für Embedded System-Entwicklung sind wie geschaffen für den einfachen Einsatz und sind optimiert für die Anforderungen, die in Embedded Systemen mit eingeschränkten Ressourcen vorkommen. Das Unternehmen bietet preis- und hochwertige, flexible, einfach verwendbare Werkzeuge für den Einsatz im kompletten Entwicklungsprozess an.

SEGGER wurde 1992 von Rolf Segger gegründet, ist in privater Hand und wächst stetig. Mit Firmensitzen in den USA in der Umgebung von Boston und im Silicon Valley sowie in Großbritannien, und Distributionspartnern auf fast allen Kontinenten, ist SEGGERs vollständiges Angebot weltweit verfügbar.

Warum SEGGER?

SEGGER, die Embedded Experts, bieten einen umfassenden Werkzeugsatz für Embedded Systeme an - eine Unterstützung für den gesamten Entwicklungsprozess. SEGGER Produkte sind von Grund auf für den Einsatz in Embedded Systemen konzipiert. Sie verkürzen die Entwicklungszeit für Ihre Produkte - ganz nach unserem Motto „It simply works!“

Alle SEGGER Produkte wurden von SEGGER entwickelt und können von uns lizenziert werden. Die Software steht nicht unter einer Open Source oder anderer Lizenz, die eine Urhebernennung erforderlich macht, und kann in jedes kommerzielle oder proprietäre Produkt integriert werden, ohne dass der Quellcode offengelegt werden muss.

Durch SEGGERs Friendly Licensing kann jeder die Software für den nicht-kommerziellen Einsatz und zu Testzwecken kostenlos nutzen.

Für viele Kunden ist SEGGER ein zuverlässiger Partner für eine langfristige Zusammenarbeit im Bereich der Embedded Systeme.

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte: www.segger.com



Kontaktinformation:

Dirk Akemann

Marketing Manager

Tel.: +49-2173-99312-0

E-Mail: info@segger.com

Herausgegeben für:

SEGGER

Microcontroller GmbH

Ecolab-Allee 5
40789 Monheim
Germany

www.segger.com

SEGGER

Microcontroller Systems LLC

101 Suffolk Lane
Gardner, MA 01440
United States of America

www.segger.com

SEGGER

Microcontroller China Co., Ltd.

Room 218, Block A, Dahongqiaoguoji
No. 133 Xiulian Road
Minhang District, Shanghai 201199
China

www.segger.cn

[All product and company names mentioned herein are the trademarks of their respective owners. All references are made only for explanation and to the owner's benefit.](#)